

18. Seetalcup

Spielinformationen

Kategorien

- **Aktive**
Spielberechtigt sind sämtliche Personen ab 16 Jahren
Lizenzierte Personen: unbegrenzt
Sämtliche Kategorien sind gemischt (mixed)
Frauentore werden einfach gewertet
Ein Team besteht aus mindestens 3 Feldspieler und 1 Torwart
- **Challenger**
Spielberechtigt sind sämtliche Personen ab 16 Jahren
Lizenzierte Personen: max. 3 > max. 2 auf dem Feld
Sämtliche Kategorien sind gemischt (mixed)
Frauentore werden doppelt gewertet
Ein Team besteht aus mindestens 3 Feldspieler und 1 Torwart
- **Pläuschler**
Spielberechtigt sind sämtliche Personen ab 16 Jahren
Lizenzierte Personen: max. 1
Sämtliche Kategorien sind gemischt (mixed)
Frauentore werden doppelt gewertet
Ein Team besteht aus mindestens 3 Feldspieler und 1 Torwart
à bei genügend Anmeldungen von Guggenmusiken und Firmen / Vereine werden diese in einer separaten Unterkategorie gegeneinander spielen.

Ausrüstung

Stöcke sollten, wenn möglich, selbstständig mitgebracht werden, es hat eine begrenzte Anzahl vor Ort.

Der Torwart ist kniend und **MUSS** mit einem Helm ausgestattet werden, Brust- und Knieschoner sind nicht obligatorisch.

Spielregeln

Es wird nach dem Reglement von swissunihockey gespielt.

Rangierung erfolgt nach: 1. Punkteanzahl, 2. Tordifferenz, 3. Direktbegegnung
Finalspiele werden bei Bedarf mittels Penaltyschiessen (3 SpielerInnen) entschieden.

Spielmodus

Die Spiele dauern 12 Minuten.

Das Turnier findet ab 16 Uhr statt.

Den Spielplan erhält der Teamverantwortliche spätestens 1 Woche vor dem Turnier.

Schiedsrichter

Werden durch den Organisator gestellt.

Verpflegung

Bar, Festwirtschaft und Grillbetrieb ist vorhanden.

Hallenordnung

Essen & Trinken, sowie das Tragen von Strassenschuhen sind in der Halle **NICHT** erlaubt.

Anmeldeschluss

Anmeldeschluss ist der Montag, 12.04.2026

Versicherung

Versicherung ist Sache des Teilnehmers, der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Teilnahmegebühren

Die Teilnahmegebühr beträgt pro Team CHF 70.-

**Jetzt mit TWINT
bezahlen!**



QR-Code mit der
TWINT App scannen



Betrag und Zahlung
bestätigen

